



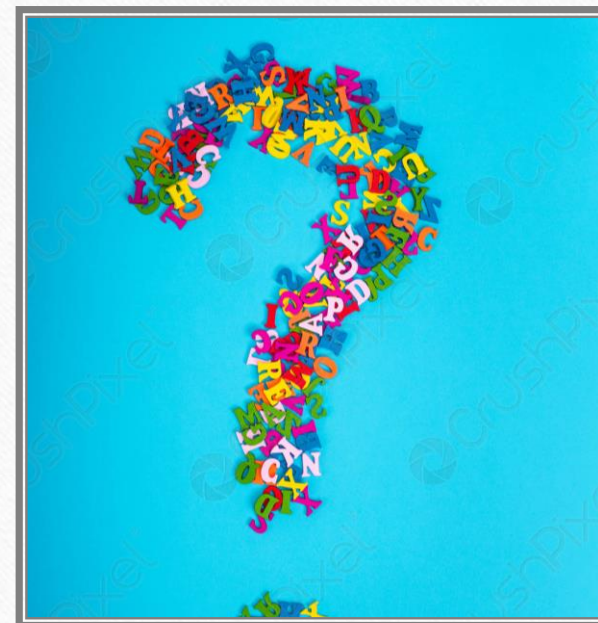
GiochiAMO!

*CONTEST: ATTIVITÀ MOTORIA E
FAIR PLAY*

Scuola Primaria & Infanzia

PERCHÉ PARTECIPARE?

- ESIGENZA DI RICREARE MOMENTI DI GIOCO IN TUTTA LA SCUOLA PER ...DIVERTIRSI !!!
- PARTECIPARE AD UN CONTEST A DISTANZA ASSIEME AD ALTRE REALTÀ
- SOSTENERE LA MOTIVAZIONE AL GIOCO COLLETTIVO E COOPERATIVO
- APPROFONDIRE LE AZIONI CHE SUPPORTANO I VALORI DEL FAIR PLAY:
 - *COLLABORARE*
 - *COOPERARE*
 - *PARTECIPARE*
 - *AGIRE PER UNO SCOPO COMUNE E CONDIVISO*

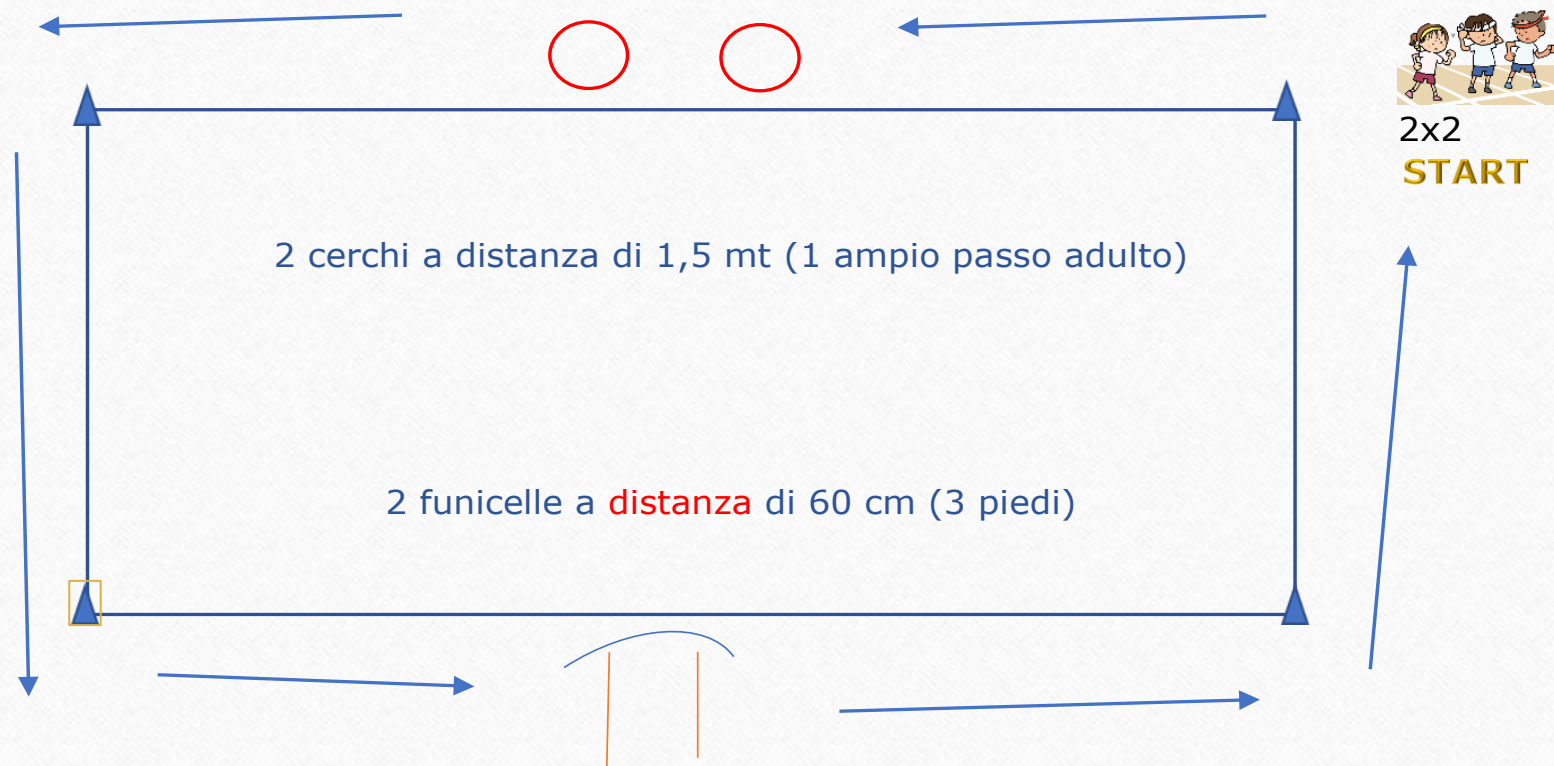


RUN CHALLENGE

Corsa di resistenza a cronometro_ classi quinte



SPAZIO ESTERNO O PALESTRA (CAMPO DI PALLAVOLO 18x9)



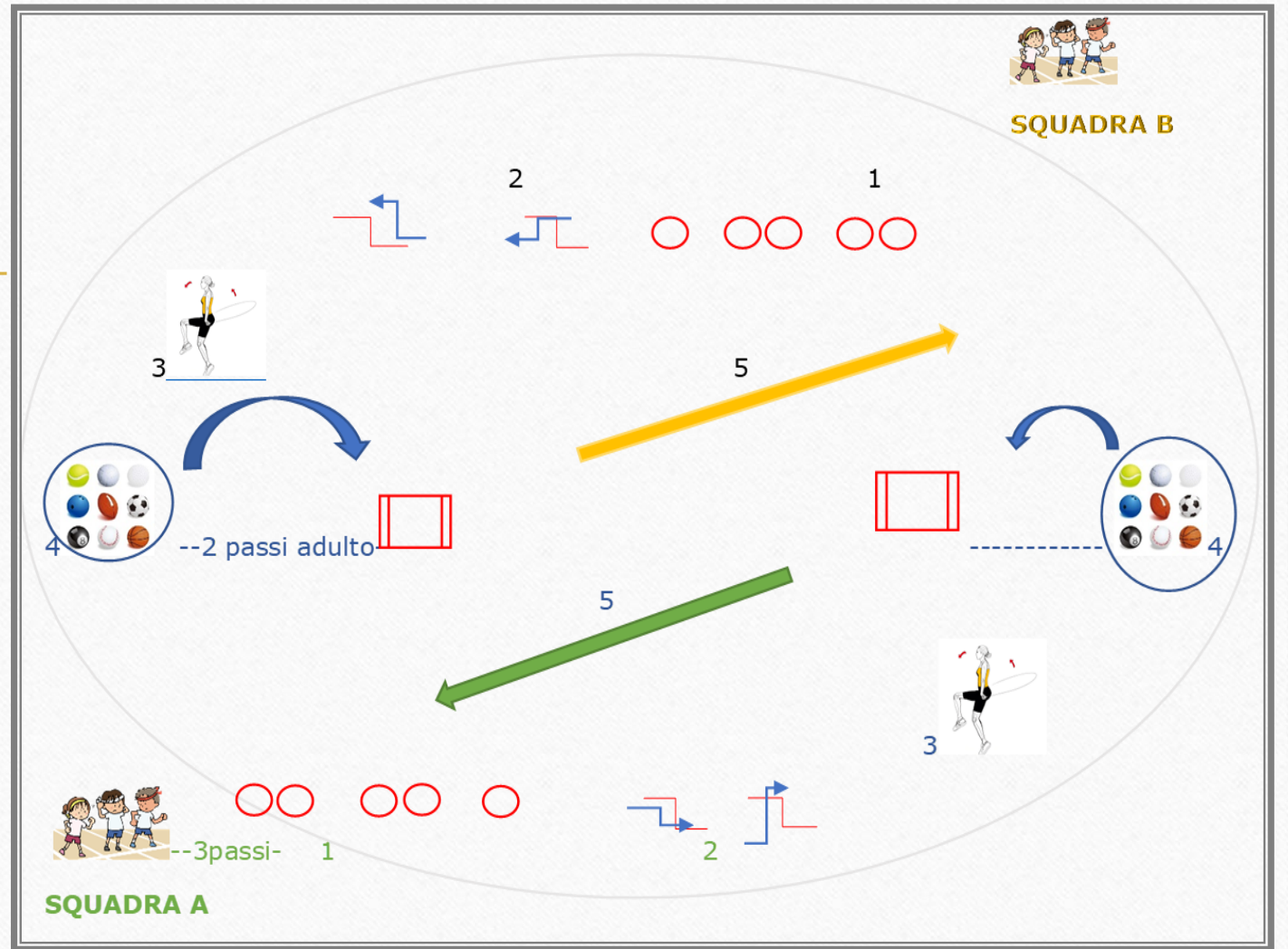
Classe V sez. n. alunni.....	Descrittori_ da completare assieme agli alunni		Cronometraggio corsa
BONUS <u>Tutta la classe</u> coopera per la riuscita del gioco	TUTTI HANNO RISPETTATO il proprio turno		Tot. Bonus (per ogni X togliere 1 secondo fino ad un max di 2 sec.)
	TUTTI HANNO RISPETTATO i propri compagni		
EXTRA solo nel caso di alunni in difficoltà	L'alunno ha svolto il percorso con l'aiuto di un compagno o l'alunno non potendo eseguire il percorso ha svolto il ruolo di aiuto giudice		Tot. Extra (togliere max 1sec.)
PENALITÀ Esecuzione corretta del percorso e comportamento della squadra	è stato tagliato il perimetro di gara intenzionalmente		Tot. Penalità (aggiungere 1 secondo ad ogni X max 3 sec.)
	sono stati urtati gli attrezzi intenzionalmente		
	si sono manifestati atteggiamenti non sportivi		
Media da segnare in Forms (Cronometraggio della corsa o percorso+ secondi penalità- secondi bonus- secondo extra) / numero alunni della classe che hanno partecipato	Es. 5' 35" -2" +1" /25 alunni =		Media (es.13.36)


TABELLA DA
COMPLETARE DURANTE
LA PROVA E AL
TERMINE CON
DISCUSSIONE IN
GRUPPO

Inserire nel Form solo il
valore della media come da
esempio

CIRCUIT challenge

Percorso motorio a
staffetta con
crono
classi terze e quarte

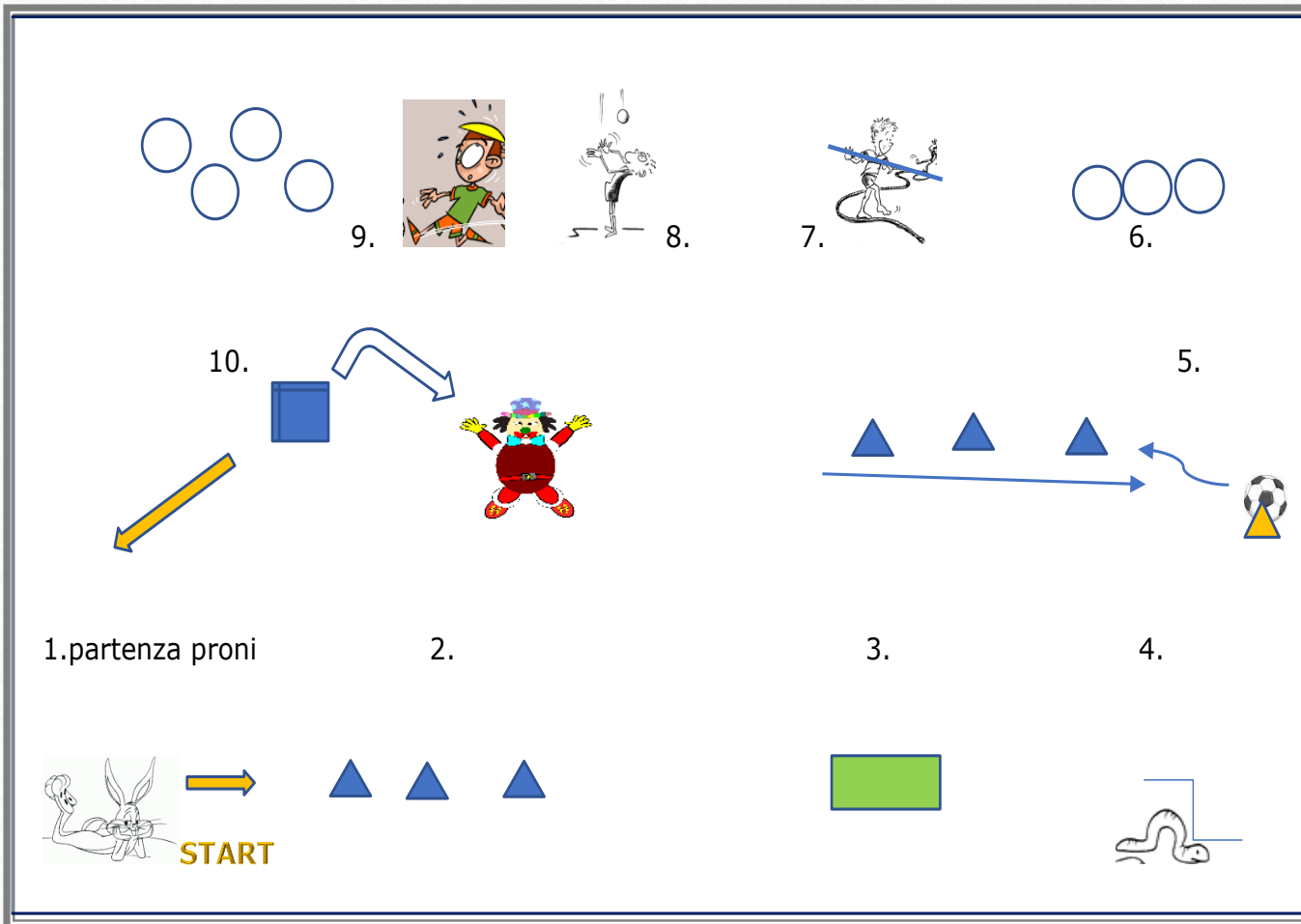


Classe ____ sez. ____	COMPLETARE ASSIEME AGLI ALUNNI		
CRONOMETRAGGIO DEL PERCORSO	A	B	
Bonus (ogni X corrisponde a 1" in meno fino ad un max di 2")	TUTTI HANNO RISPETTATO il proprio turno	A	B
	TUTTI HANNO RISPETTATO i propri compagni	A	B
Extra solo nel caso di alunni in difficoltà (togliere max - 1")	L'alunno ha svolto il percorso con l'aiuto di un compagno o l'alunno non potendo eseguire il percorso ha svolto il ruolo di aiuto giudice	A	B
Penalità (ad ogni crocetta aggiungere +1" max +3")	è stato tagliato il perimetro di gara intenzionalmente	A	B
	sono stati urtati gli attrezzi intenzionalmente	A	B
	si sono manifestati atteggiamenti non sportivi	A	B
(Cronometraggio del percorso+ secondi penalità - secondi bonus- secondo extra) SOMMA A+B	Tempo tot. A	Tempo tot. B	

L'insegnante tiene il cronometraggio che annota sulla tabella con i vari bonus, extra o penalità per ogni squadra

Inserire in Form LA SOMMA DEI DUE TEMPI (squadra A E B)

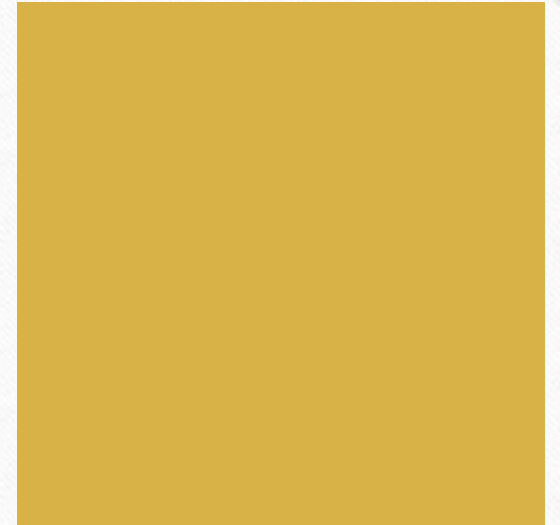
Tutti al circo!



Percorso
individuale o
in coppia

Facciamo un selfie!

- Un bambino o una coppia esegue il percorso e, al termine, dispone uno dei materiali preparati in classe o uno dei piccoli attrezzi a disposizione in un cesto o carrello per costruire la sagoma di un CLOWN
- Inviateci la foto del vostro clown nel Form (allega file)



INFANZIA: Il circo degli animali



ELEFANTE BALLERINO

ASINO

MARCIA DEL LEONE

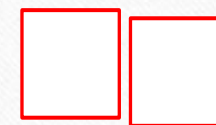
GALLI E GALLINE

VOLIERA

CANGURO

TARTARUGA

PESCI ACQUARIO



PROPOSTA PERCORSO _ con piccoli attrezzi o materiale di recupero

Disporre piccoli attrezzi nello spazio disponibile.

Creare un percorso semplice in cui i bambini possano eseguire le andature dei diversi personaggi-animali della musica del «Carnevale degli animali di Saint Saens»

PRODOTTO FINALE:
foto del prodotto creativo a più
mani o del percorso

No presenza dei bambini nella foto



Form finale

Il docente referente

- segnala il valore media della V[^] migliore (se più classi)
- inserisce il tempo della/e classe/i IV[^] e III[^] (il tempo della sezione migliore)
- allega la foto del clown (la foto convalida la partecipazione) di classe prima e/o di seconda che hanno partecipato (max 1 foto per classe _file zip)
- allega la foto del prodotto finale Infanzia (1 foto max)
compila il Form

PREMI

Verranno premiati i primi cinque classificati per provincia con dei Voucher dal valore di 250,00 euro cadauno, spendibili in materiale sportivo