




AZIONI EFT FVG

L'Equipe formativa regionale FVG agisce in sinergia con l'USR e il Future Lab per promuovere le azioni del PNSD attraverso supporto e accompagnamento alle scuole del territorio e tramite attività di consulenza e formazione per docenti e studenti.

AREE DI INTERVENTO

L'Equipe Formativa Territoriale è al servizio delle scuole del territorio attraverso interventi di supporto e accompagnamento nelle seguenti aree indicate dal Ministero dell'Istruzione:



**Creazione di
ambienti digitali**



**Sperimentazione
modelli didattici
innovativi**



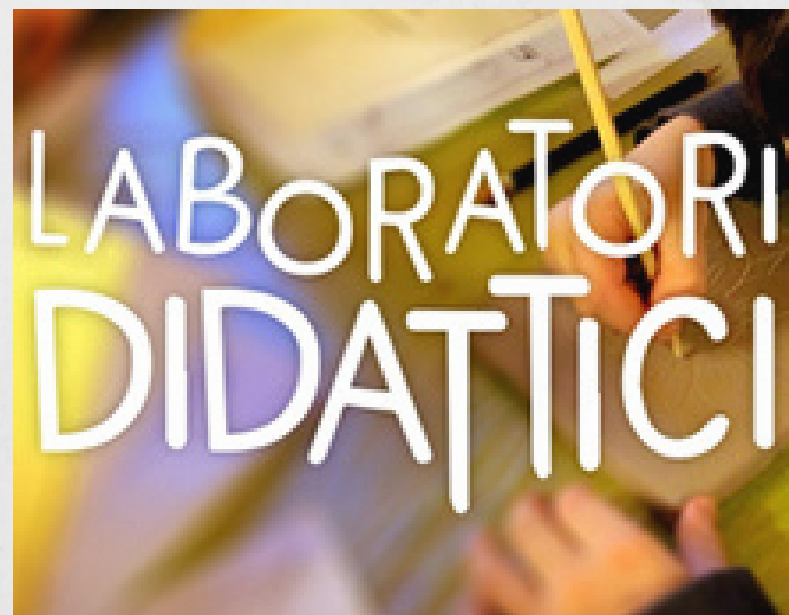
**Progettazione di
percorsi formativi**



**Documentazione
delle sperimentazioni**

Gli interventi saranno concordati e riformulati in base alle esigenze dell'Istituto richiedente.

Creazione di ambienti digitali





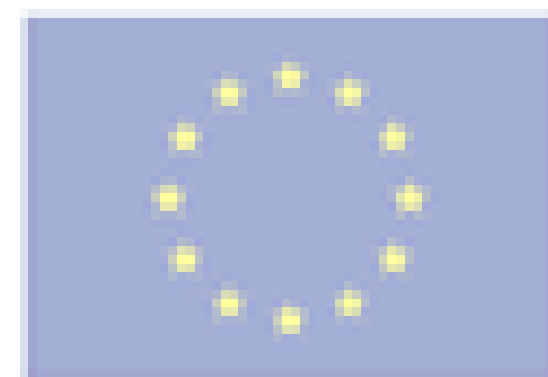
**Consulenza per progetti
PON/PNSD**

**Consulenza per la Gestione
dei Laboratori scolastici e di
ambienti di DDI**

**Creazione di una rete di
mutuo aiuto tra Team
digitali delle scuole**



**Consulenza per progetti europei
eTwinning/ERASMUS+**

The eTwinning logo features a stylized figure in purple and yellow, surrounded by yellow stars, with the word 'eTwinning' in a light blue font.

Erasmus+

Sperimentazione di modelli didattici innovativi

Promozione e supporto alla sperimentazione di nuovi modelli organizzativi, finalizzati a realizzare l'innovazione metodologico-didattica e di apprendimento attivo e allo sviluppo di progetti di didattica digitale, cittadinanza digitale, economia digitale, educazione ai media.

Potenziamento delle discipline STEAM

Coding e pensiero computazionale

Utilizzo di app nella didattica

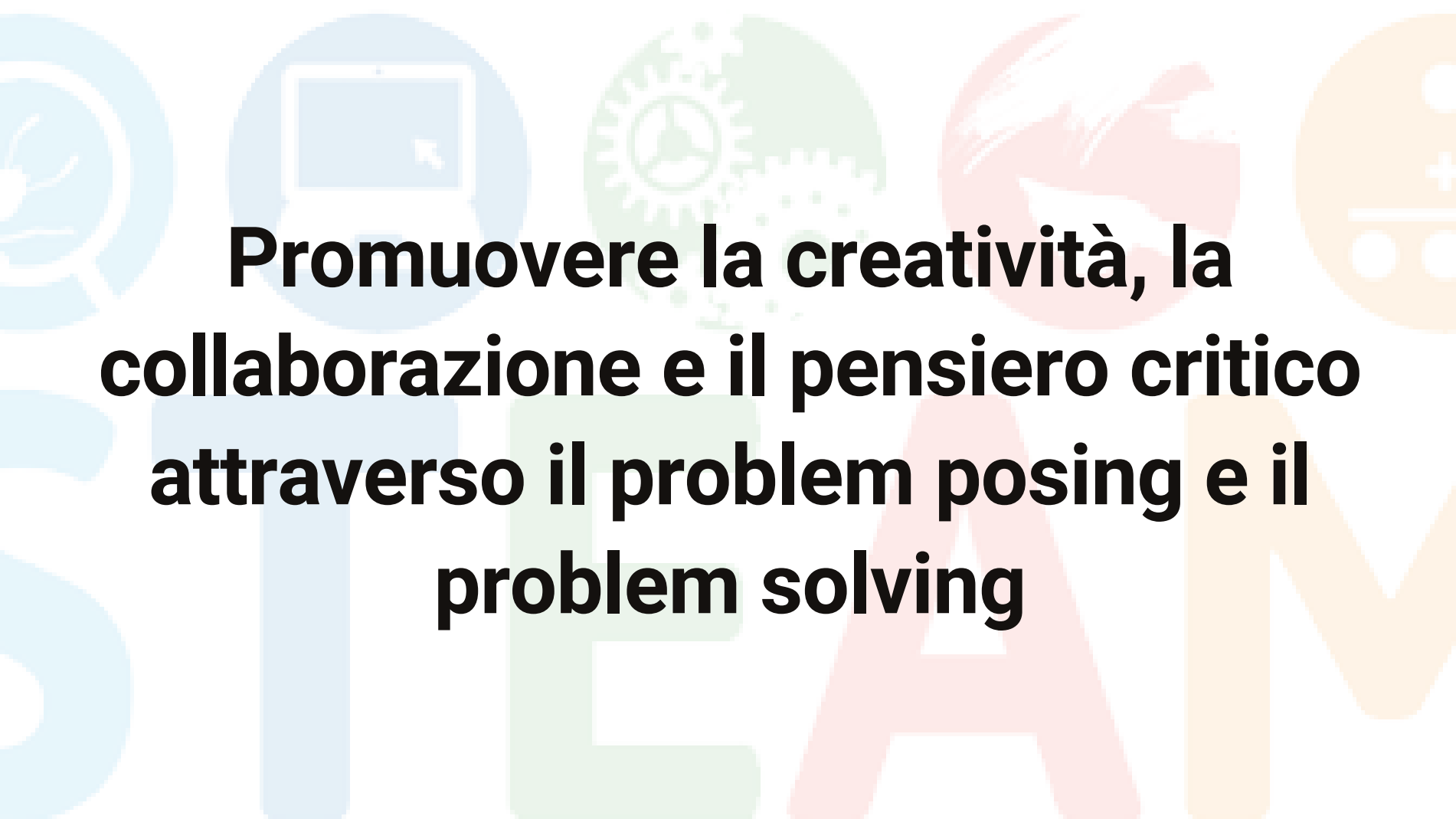
Digital Storytelling

Making

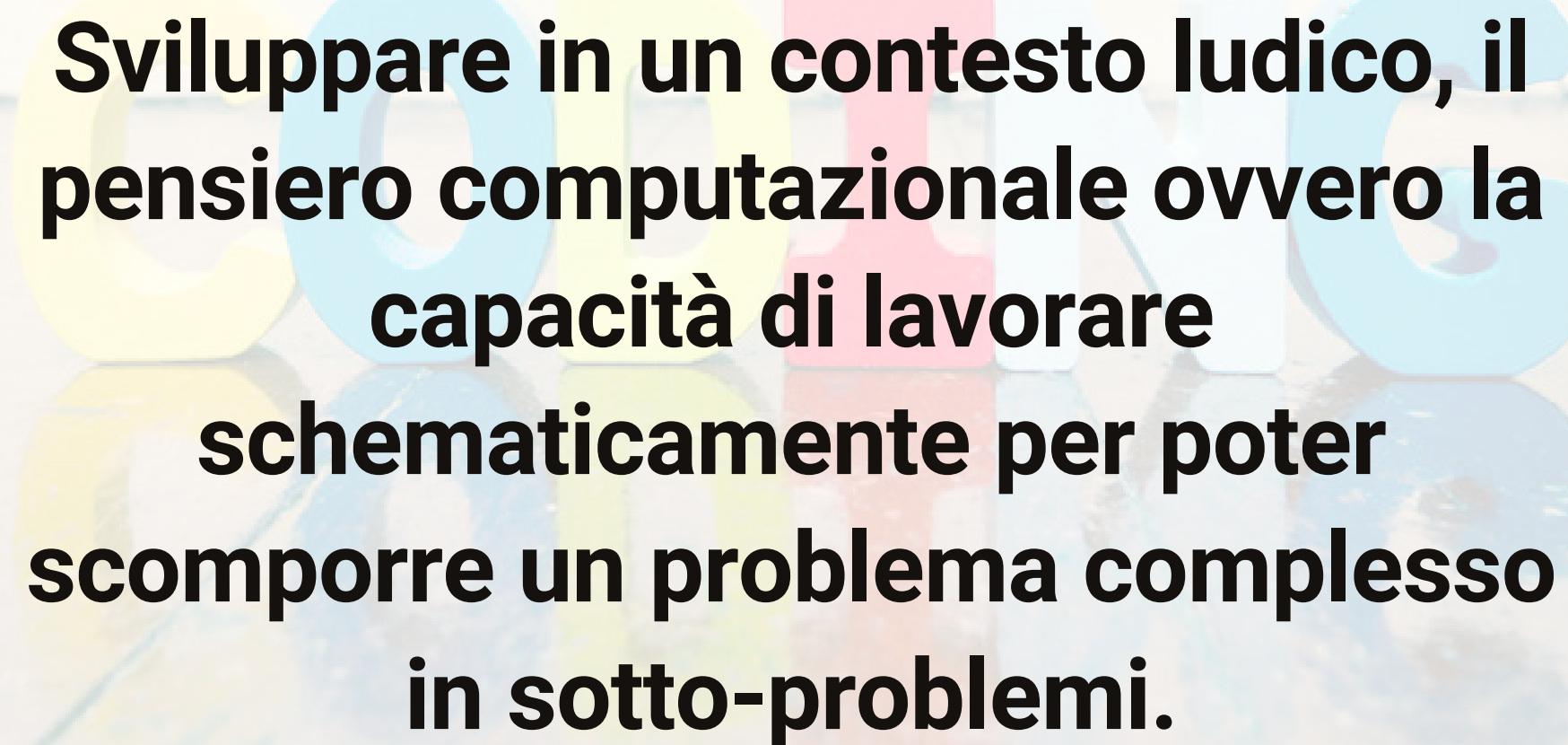
Gamification

Inquiry

Hackathon



Promuovere la creatività, la collaborazione e il pensiero critico attraverso il problem posing e il problem solving



Sviluppare in un contesto ludico, il pensiero computazionale ovvero la capacità di lavorare schematicamente per poter scomporre un problema complesso in sotto-problemi.



Sviluppare competenze per l'uso di strumenti digitali funzionali alla realizzazione di attività didattiche e all'apprendimento



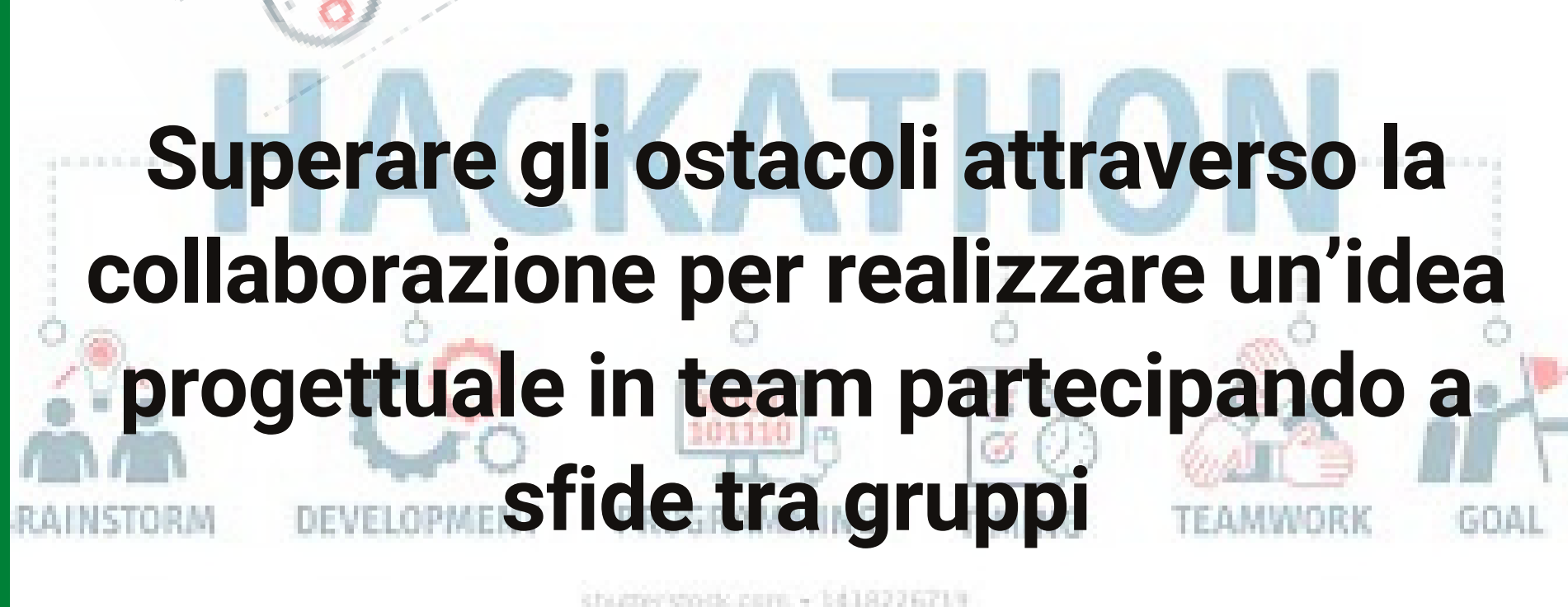
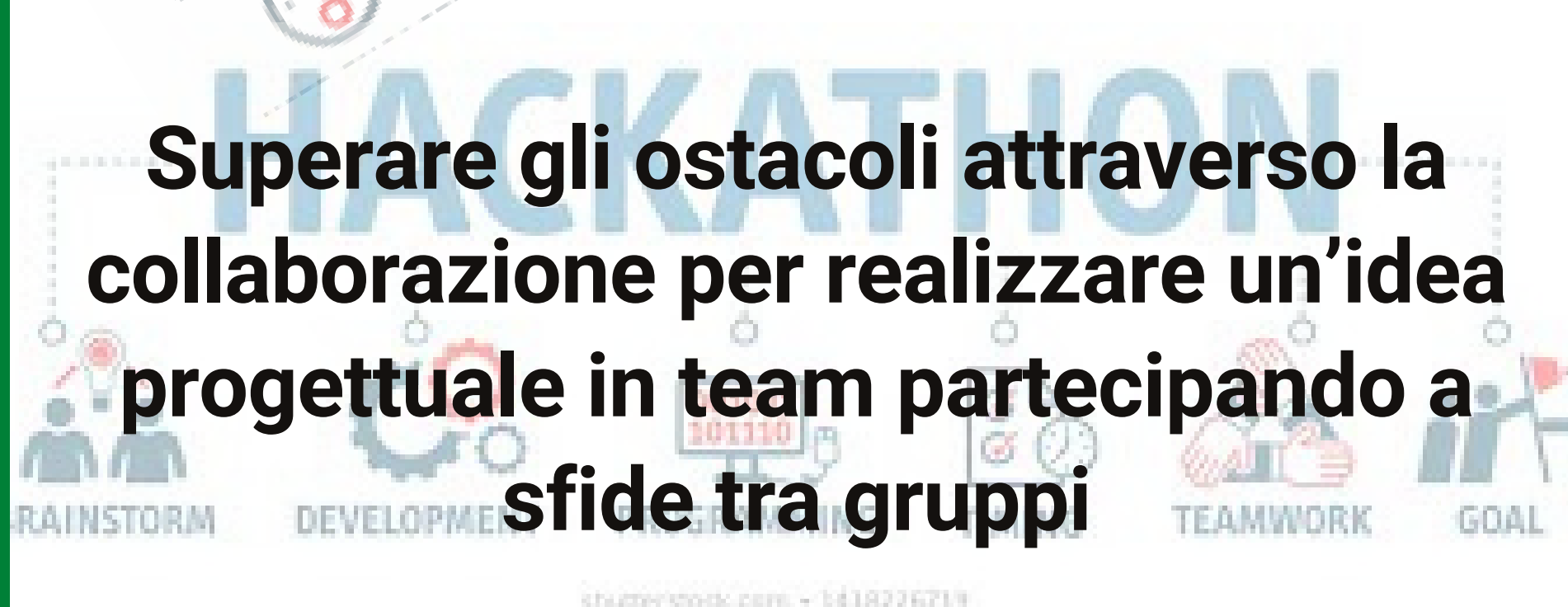
Apprendere ed insegnare le diverse discipline mediante la narrazione integrando strumenti analogici con strumenti digitali

Favorire la capacità di collaborare e comunicare sviluppando il pensiero critico, stimolando la creatività e la manualità

Stimolare la curiosità e la creatività; veicolare contenuti; sviluppare la partecipazione attiva e collaborativa

Mettere in atto azioni utili a risolvere problemi e comprendere dunque in maniera più profonda i fenomeni presentati.

Superare gli ostacoli attraverso la collaborazione per realizzare un'idea progettuale in team partecipando a sfide tra gruppi



Sperimentazione di modelli didattici innovativi

***Percorsi didattici di cittadinanza digitale
riferiti al DigComp 2.0***

***Sostegno alla partecipazione a concorsi
nazionali sull'innovazione didattica***

Media Literacy (alfabetizzazione mediale)

Film Literacy (uso del linguaggio audiovisivo)

Uso consapevole dei media

Premio Scuola Digitale

Natale Digitale

Safer Internet Day

Programma il Futuro

Documentazione delle sperimentazioni



Tutte le attività svolte dai membri dell'EFT FVG saranno documentate con la raccolta dei progetti, foto e video. La documentazione delle esperienze più significative verrà poi condivisa con tutte le scuole della Regione.