



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

PIANO SCUOLA 4.0

Idee e spunti

1 dicembre 2022

Liceo Marinelli,
via Aspromonte, Udine

**Laboratori di progettazione per lo sviluppo di ambienti
scolastici innovativi**

ISCRIZIONI: <https://WorkshopPianoScuola40.eventbrite.it>



Workshop per tutti gli ordini

MULTIMEDIALITÀ: AUDIO VIDEOMAKING PER LO STORYTELLING

Marco Bertoldi - IC Pagnacco Martignacco (UD)

Chromakey e Podcast in spazi didattici innovativi

TEAL or not TEAL?

Silvia Zaia e Giuseppe Lallone - IIS Torricelli di Maniago (PN)

Allestire spazi didattici in funzione della metodologia TEAL

DRONI E DIDATTICA: DAL CODING AL VIDEO EDITING STRUMENTI E POTENZIALITÀ

Fabrizio Zelco - IC Tavagnacco (UD)

Dal mondo professionale alla didattica, i droni stanno ampliando gli ambiti della robotica: dal coding applicato alle tre dimensioni, alle possibilità potenziali di fotografia e video aerei, fino allo studio stesso dei concetti del volo

MAKE VISIBLE THE INVISIBLE

Anna Mancuso - IC3 Bassano del Grappa (VI)

Un invito ad esplorare la tua casa dell'anima attraverso l'arte, la tecnologia e le emozioni. Realtà virtuale al servizio dell'arte, in percorsi interdisciplinari

SPAZI PER MAKING E ROBOTICA EDUCATIVA

Francesco Calderini - IC Udine VI (UD)

Dalla teoria alla pratica. Come progettare e realizzare un laboratorio di scienze, robotica e STEAM

Workshop per Istituti Comprensivi

LA A DI STEAM: TECNOLOGIA E CREATIVITÀ PER LE DISCIPLINE UMANISTICHE, DALLE LINGUE ALLA MUSICA

Lorenzo Tempesti - IC Fagagna (UD)

Robotica e coding in ambito umanistico-artistico

TEORIA, PRATICA E REGOLAMENTI PER UNA SPERIMENTAZIONE DADA

Flavia Fasan - IC Buia

Laboratorio DADA

AULA TECNOLOGICA: L'INNOVAZIONE CONDIVISA NELLA SCUOLA

Gianfranco Spazioso - IC Pasian di Prato (UD)

Aula Tecnologica: Spazi modulari per il Making e la valorizzazione del territorio con il digitale. Integrazione della stampa 3D, piattaforme didattiche, software per la grafica e droni

Workshop per Istituti Secondari II Grado

INTELLIGENZA ARTIFICIALE IN CLASSE

Fondazione ITS Alto Adriatico (PN)

Dall'impiego della IA alla progettazione di spazi didattici

DALLO SPAZIO REALE ALLO SPAZIO VIRTUALE

Antonio Giacomini - Formatore XR

Utilizzo delle tecnologie immersive nella didattica, panoramica di supporti, strumenti esistenti e loro utilizzo. Creazione di un'esperienza XR

ROBOTICA INDUSTRIALE

In collaborazione con IP4 FVG

Laboratori avanzati in collaborazione con il mondo del lavoro

UTILIZZO DEI DRONI IN AMBITO TECNICO E IN AMBITO ARTISTICO

Pierangelo Cragnolini - ISIS Magrini Marchetti (UD)

Workshop sull'utilizzo dei droni nella scuola secondaria

